

Les robots Blue Bot

Description du projet

Programmer un robot pour qu'il se déplace sur un parcours donné.

Objectif : Initier les enfants à la programmation avec le robot Blue Bot.

Durée : entre 30 minutes et une heure

Date éventuelle : entre octobre et novembre

Jauge : 10 enfants

Public visé : enfants à partir de 4 ans

Animateur.trice/comédien.ne/intervenant.e :
1 bibliothécaire

Matériel fourni par la BDSL : 2 robots Blue Bot, deux chargeurs, deux barres de programmation avec les barrettes et un tapis

Matériel à fournir par la bibliothèque : X

Déroulé type

Expliquer le mode de programmation soit en utilisant les touches de programmation sur le dos du robot ou en utilisant la barre de programmation qui permet de visualiser la séquence de code et la corriger plus facilement en cas d'erreur. Inventer une mission prétexte au déplacement du robot (ex : rendre visite aux animaux de la ferme pour le tapis de la ferme). Chaque enfant manipule à son tour le robot.

Notes :

Tutoriel de la malle "1,2,3 Codez" : le robot "Blue bot"

<https://www.bibliotheques71.fr/espace-pro/boite-a-outils/creer-une-animation/362-tutoriel-de-la-malle-1-2-3-codez-1-le-robot-blue-bot>

