

Quand les coloriages s'animent !

Description du projet

Différentes applications proposent d'allier coloriage et numérique en utilisant la technique de la réalité augmentée. L'enfant colorie à partir d'un dessin existant et sa réalisation devient ensuite, grâce à une tablette ou un smartphone, un dessin animé.

Objectif : Associer créativité et découverte de la technologie en utilisant des outils numériques comme prolongement d'une activité manuelle.

Durée : entre 1h et 1h30

Date éventuelle : entre octobre et novembre

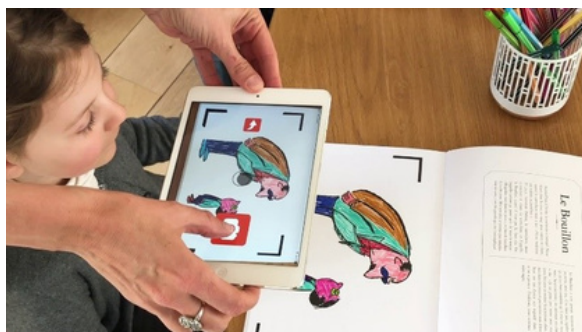
Jauge : 2 groupes de 6 à 8 enfants

Public visé : enfants à partir de 5 ans

Personnes mobilisées : 1 bibliothécaire

Matériel fourni par la BDSL : 1 tablette (avec les applications BlinkBook et Wakaton préinstallées) et les livres de coloriages correspondant aux applications.

Matériel à fournir par la bibliothèque organisatrice : des feutres ou crayons de couleurs. Un vidéoprojecteur, un écran, des tablettes ou smartphones supplémentaires (facultatifs)



Déroulé type

Les enfants choisissent un livre par groupe (parmi la sélection proposée) et colorient sur les modèles à raison d'un dessin par enfant.

Une fois les coloriages terminés, l'animateur prend les dessins en photo depuis l'application. Les dessins des enfants s'animent sur l'écran, les enfants sont réunis pour admirer leurs créations. Il est possible de partager les dessins animés sur un site internet, sur les réseaux sociaux ou par mail.

Notes :

- <https://youtu.be/AjmfZD8W-0k>
- <https://youtu.be/ayaLDy3VIIE>