

Dessine ton jeu !

Description du projet

« Draw your game », littéralement « Dessine ton jeu », est une application qui permet de créer un petit jeu vidéo en le dessinant sur une feuille de papier à l'aide de quatre couleurs seulement : noir, bleu, rouge et vert.

Objectif : En associant les couleurs à des actions et des objets, l'enfant se projette dans le jeu vidéo. Il s'agit de comprendre les bases du développement du jeu vidéo, tout en suscitant la création et l'imagination.

Durée : de 1h30 à 2h

Date éventuelle : entre octobre et novembre

Jauge : 10 personnes maximum

Public visé : tout public à partir de 8 ans

Personnes mobilisées : 1 ou 2 bibliothécaires

Matériel fourni par la BDSL : 2 tablettes comprenant l'application (version payante préinstallée mais la version gratuite pourrait suffire),

Matériel à fournir par la bibliothèque organisatrice : éventuellement des tablettes ou smartphones supplémentaires (facultatifs, selon le nombre de personnes) du papier, des feutres de couleur noir, bleu, rouge et vert.

Déroulé type

Diviser le groupe en deux. Les participants dessinent sur une feuille de papier le jeu auquel ils souhaitent jouer avec quatre couleurs. Chaque couleur a des fonctions différentes : le noir représente les sols et murs immobiles, le bleu correspond aux objets mobiles que le personnage peut pousser, le vert constitue les éléments qui font rebondir le personnage, les éléments en rouge pourront détruire le personnage ou les éléments en bleu. Une fois le dessin terminé, l'animateur le photographie avec l'application. En quelques instants, le dessin prend vie et se transforme en jeu. Pour jouer, deux choix s'offrent aux joueurs : le personnage doit s'échapper du jeu ou pousser les éléments bleus vers les éléments rouges pour les détruire. Pour créer des jeux plus complexes et des mondes plus étendus, il est possible de créer son jeu sur différentes feuilles de papier accolées.

