

# Les livres augmentés !

## Description du projet

S'initier au concept de la réalité augmentée avec une sélection de livres fonctionnant avec cette technologie.

**Objectif** : Découvrir une expérience inédite dans laquelle le numérique enrichit le papier sans le remplacer ni le superposer. La réalité augmentée rend le livre encore plus ludique et donne le goût de la lecture aux enfants. Lecture, jeu et apprentissage, les éditions utilisant ce concept combinent intelligemment les médias pour des expériences éducatives passionnantes.

**Durée** : entre 1h et 1h30

**Date éventuelle** : entre octobre et novembre

**Jauge** : l'équivalent d'une classe maximum

**Public visé** : enfants à partir de 5 ans

**Personnes mobilisées** : 1 bibliothécaire minimum

**Matériel fourni par la BDSL** : 2 tablettes (avec les applications préinstallées) et les livres de réalité augmentée correspondant aux applications.

**Matériel à fournir par la bibliothèque organisatrice** : un vidéoprojecteur, un écran et des tablettes ou smartphones supplémentaires (facultatifs)

## Déroulé type

L'animation se déroule en deux temps. Tout d'abord le/la bibliothécaire lit une histoire en réalité augmentée aux enfants (parmi les albums fournis par la BDSL). Dans l'idéal, une tablette est reliée à un vidéoprojecteur afin que tous les enfants puissent voir les images. Après un temps d'échange sur la lecture, par groupes, les enfants sont invités à tester eux-mêmes la réalité augmentée avec les autres livres de la sélection.

**Notes** : <https://www.bibliotheques71.fr/espace-pro/boite-a-outils/le-numerique-en-bibliotheque/370-decouvrir-les-livres-en-realite-augmentee>

