

Les robots Ozobot

Description du projet

Ozobot est un des plus petits robots programmables au monde, mesurant 2,54 cm de diamètre et de hauteur, mais doté d'un puissant cerveau. Il se programme en utilisant les codes de couleurs qui correspondent au langage du robot. Doté de capteurs de détection optique de couleur et de deux micromoteurs, il suit le tracé et réalise le déplacement et les mouvements programmés par les successions de couleurs.

Objectif : enseigner les bases de la programmation de façon amusante et interactive.

Durée : entre 1 heure et une demi journée

Date éventuelle : entre octobre et novembre

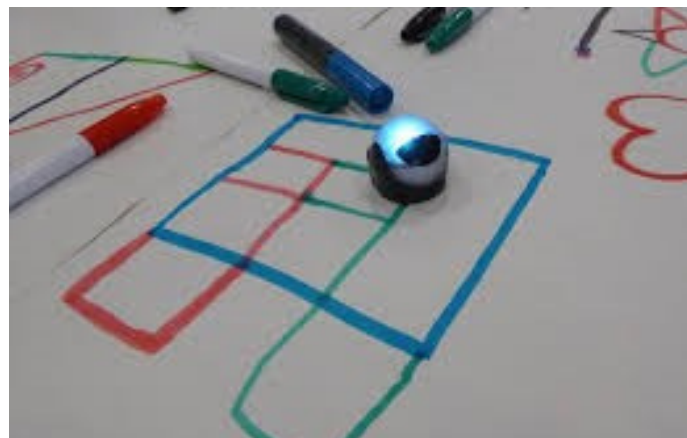
Jauge : 10 enfants maximum

Public visé : enfants à partir de 6 ans

Animateur.trice/comedien.ne/intervenant.e : 1 bibliothécaire

Matériel fourni par la BDSL : 3 robots Ozobot, des feutres de couleurs,

Matériel à fournir par la bibliothèque : des feuilles de papier A3



Déroulé type

Tracer des lignes au feutre épais et en utilisant certains codes de couleur qui correspondent à son langage. En fonction du code couleur lu, le robot peut : faire demi-tour, faire un tour complet sur lui-même, partir en arrière, faire une pause, tourner à droite ou à gauche, accélérer ou ralentir...

Calibrer le robot sur le point prévu à cet effet, positionner le robot sur le tracé et c'est parti !

Notes :

Tutoriel de la malle "1,2,3 Codez" : le robot Ozobot

<https://www.bibliotheques71.fr/espace-pro/boite-a-outils/creer-une-animation/363-tutoriel-de-la-malle-1-2-3-codez-2-le-robot-ozobot>

