

Apprendre le codage informatique avec les cartes Micro-bit

Description du projet

Les micros contrôleurs Micro-Bit sont des cartes électroniques peu onéreuses qui peuvent être utilisées pour réaliser de multiples projets informatiques. La méthode d'encodage extrêmement simplifiée, permet de s'initier à un langage informatique (le code) sans avoir de compétence particulière.

Objectif : Réaliser avec une Micro-bit des petits projets informatiques ne nécessitant pas ou peu de matériel en quelques minutes. Exemple créer un podomètre, créer un dé à jouer, afficher un texte... Selon les participants on peut imaginer différents ateliers ; avant de proposer les animations, il faut donc les définir en amont.

Durée : de 2 à 3 heures

Date éventuelle : entre octobre et novembre

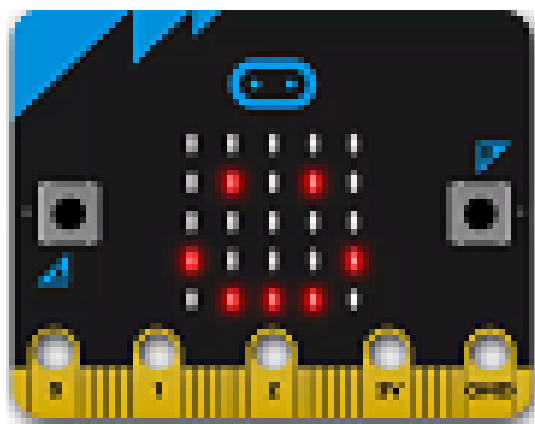
Jauge : 6 personnes maximum

Public visé : tout public à partir de 8 ans

Personnes mobilisées : 1 ou 2 bibliothécaires

Matériel fourni par la BDSL : 3 cartes Micro-bit et des petits périphériques

Matériel à fournir par la bibliothèque organisatrice : un ordinateur connecté au web qui vous servira à créer le code et à l'importer dans les cartes par un simple câble fourni avec la carte Micro-bit. Aucun programme ne sera à installer sur le PC.



Déroulé type

L'atelier va se dérouler en plusieurs étapes qui peuvent être séquencées :

- Définition du projet et du résultat attendu
- Ecriture et test du « programme » réalisé à partir de briques de type Scratch sur la plateforme en ligne Micro-Bit
- Envoi et l'utilisation du programme avec la carte Micro-Bit et éventuellement ses périphériques

Notes :

- Adresse du site Micro-bit : <https://microbit.org/fr/> (général)
- Du programme en ligne : <https://makecode.microbit.org/#editor>
- Quelques réalisations avec la possibilité de récupérer des programmes : <https://microbit.org/fr/projects/make-it-code-it/>

Plus d'informations : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Micro:bit>

