

Tournoi de jeux vidéo avec la Nintendo Switch

Description du projet

Dans les bibliothèques ayant testé les jeux vidéo, les résultats sur la fréquentation et les inscrits sont parlants notamment auprès du public adolescent, habituellement peu représenté dans les bibliothèques. Le jeu vidéo est un produit culturel à part entière : la création de jeu vidéo fédère de nombreux métiers créatifs et artistiques.

Organiser un tournoi ou un défi permet de créer du lien social et de proposer une expérience de jeu que les usagers ne peuvent pas vivre à la maison.

Objectif : Le tournoi de jeux vidéo renforce la sociabilité au sein de la bibliothèque et peut permettre de fédérer une communauté. Il permet de créer des passerelles vers d'autres ressources comme les livres, les vidéos, les jeux, etc., ou de faire découvrir une offre vers laquelle le public n'irait pas spontanément. La Nintendo Switch est une console de jeu résolument tournée vers la famille et les amis, les jeux multijoueurs, ludiques et sympa étant clairement plébiscités. Un tournoi de jeux vidéo avec la Nintendo Switch sera synonyme d'animation fun et sympa dans votre bibliothèque.

Durée : une 1/2 journée pour un tournoi.

Date éventuelle : entre octobre et novembre

Jauge : 10 personnes maximum

Public visé : tout public

Personnes mobilisées : 1 ou 2 bibliothécaires



Matériel fourni par la BDSL : une console de jeu vidéo avec 2 manettes, 4 volants, 4 pads pour Joy-con et des jeux.

Matériel à fournir par la bibliothèque organisatrice : un vidéoprojecteur ou une télévision

Déroulé type :

En amont, annoncer le tournoi ou l'animation (affiches, réseaux sociaux) en veillant au respect du droit d'auteur pour les illustrations, réaliser une préinscription (limitation d'âge liée au PEGI du jeu), obtenir ci-besoin l'autorisation parentale pour jouer et être photographié. A la fin, prévoir un temps convivial autour d'un pot avec la remise éventuelle de récompenses (idéalement quelques goodies) lors d'un tournoi.

- *Dans le cadre d'un tournoi :*

Choisir un jeu multijoueur : par exemple Fifa (jeu de football) ou NBA 2K (jeu de basket)

Mode de jeu : tournoi de 2 heures avec 8 joueurs, organisé comme une compétition sportive (tirages au sort pour la constitution des équipes et des poules, phase qualificative en mini championnat, puis éliminations directes), en calibrant la durée des parties de 5 à 10 min.

- *Dans le cadre de la démonstration de plusieurs jeux, sans tournoi :*

Choisir des jeux correspondants : par exemple Super Bomberman R. (jeu d'action), Arms (jeu de combat) ou Just dance (jeu de rythme)

Mode de jeu : faire régulièrement tourner les participants en calibrant la durée des parties de 5 à 10 minutes

