

Tournoi de jeux vidéo avec la Playstation 4

Description du projet

Dans les bibliothèques ayant testé les jeux vidéo, les résultats sur la fréquentation et les inscrits sont parlants notamment auprès du public adolescent, habituellement peu représenté dans les bibliothèques. Le jeu vidéo est un produit culturel à part entière : la création de jeu vidéo fédère de nombreux métiers créatifs et artistiques.

Organiser un tournoi ou un défi permet de créer du lien social et de proposer une expérience de jeu que les usagers ne peuvent pas vivre à la maison.

Objectif : Le tournoi de jeux vidéo renforce la sociabilité au sein de la bibliothèque et peut permettre de fédérer une communauté. Il permet de créer des passerelles vers d'autres ressources comme les livres, les vidéos, les jeux, etc., ou de faire découvrir une offre vers laquelle le public n'irait pas spontanément. La Playstation 4 est équipée d'un casque de réalité virtuelle (VR). Nos deux sens de perception majeurs, à savoir l'ouïe et la vue, étant dirigés par le casque, la sensation de se retrouver dans un autre monde sera totale.

Il s'agira pour beaucoup d'une première expérience avec la technologie de réalité virtuelle et donc une expérience incomparable.

Durée : une 1/2 journée pour un tournoi ou en fil rouge pour la découverte du casque VR.

Date éventuelle : entre octobre et novembre

Jauge : 10 personnes maximum

Public visé : ado-adulte ; certains jeux proposés avec la PS4 ont un contenu inapproprié pour les enfants (se fier au PEGI de chaque jeu).



Personnes mobilisées : 1 ou 2 bibliothécaires

Matériel fourni par la BDSL : une console de jeu vidéo avec cinq manettes, un casque de réalité virtuelle et des jeux.

Matériel à fournir par la bibliothèque organisatrice : un vidéoprojecteur ou une télévision.

Déroulé type :

En amont, annoncer le tournoi ou l'animation (affiches, réseaux sociaux) en veillant au respect du droit d'auteur pour les illustrations, réaliser une préinscription (limitation d'âge liée au PEGI du jeu), obtenir ci-besoin l'autorisation parentale pour jouer et être photographié. A la fin, prévoir un temps convivial autour d'un pot avec la remise éventuelle de récompenses (idéalement quelques goodies) lors d'un tournoi.

- Dans le cadre d'un tournoi :

Choisir un jeu multijoueur au succès reconnu : FIFA (jeu de sport) ou Just dance (jeu de rythme) par exemple

Mode de jeu : tournoi de 2 heures avec 8 joueurs, organisé comme une compétition sportive (tirages au sort pour la constitution des équipes et des poules, phase qualificative en mini championnat, puis éliminations directes), en calibrant la durée des parties de 5 à 10 min.

- Dans le cadre d'un jeu coopératif ou de la découverte du casque VR :

Choisir des jeux adaptés : jeu de coopération comme Bee simulator (jeu d'arcade) ou pour découvrir le casque VR : Eagle Flight (jeu de vol en aigle) Superhot VR (entre jeu de tir et jeu de réflexion), Playstation VR Worlds (ensemble de 5 jeux pour découvrir les fonds marin, encore faire de la luge)

Mode de jeu : faire régulièrement tourner les participants en calibrant la durée des parties de 5 à 10 minutes

