

# Tournoi de jeux vidéo avec la Wii U

## Description du projet

Dans les bibliothèques ayant testé les jeux vidéo, les résultats sur la fréquentation et les inscrits sont parlants notamment auprès du public adolescent, habituellement peu représenté dans les bibliothèques. Le jeu vidéo est un produit culturel à part entière : la création de jeu vidéo fédère de nombreux métiers créatifs et artistiques.

Organiser un tournoi ou un défi permet de créer du lien social et de proposer une expérience de jeu que les usagers ne peuvent pas vivre à la maison.

**Objectif :** Le tournoi de jeux vidéo renforce la sociabilité au sein de la bibliothèque et peut permettre de fédérer une communauté. Il permet de créer des passerelles vers d'autres ressources comme les livres, les vidéos, les jeux, etc., ou de faire découvrir une offre vers laquelle le public n'irait pas spontanément.

La Wii U est une console de jeu résolument tournée vers la famille et les amis, les jeux multi-joueurs, ludiques et sympa étant clairement plébiscités. Un tournoi de jeux vidéo avec la Wii U sera synonyme d'animation fun et sympa dans votre bibliothèque.

**Durée :** une 1/2 journée pour un tournoi

**Date éventuelle :** entre octobre et novembre

**Jauge :** 10 personnes maximum

**Public visé :** tout public



**Personnes mobilisées** : 1 ou 2 bibliothécaires

**Matériel fourni par la BDSL** : une console de jeu vidéo avec 4 manettes Wii U remote Plus, 4 volants, 4 nunchuks, des jeux.

**Matériel à fournir par la bibliothèque organisatrice** : un vidéoprojecteur ou une télévision.

### **Déroulé type :**

Les jeux associés à la Wii U sont très courts, il sera intéressant de proposer plusieurs jeux dans la même session.

En amont, annoncer l'animation (affiches, réseaux sociaux) en veillant au respect du droit d'auteur pour les illustrations, réaliser une préinscription (limitation d'âge liée au PEGI du jeu), obtenir ci-besoin l'autorisation parentale pour jouer et être photographié.

Mode de jeu : session de 2-3 heures avec 10 joueurs, en faisant tourner les joueurs très régulièrement, chaque partie durant de 5 à 10 minutes.

Prévoir un temps convivial autour d'un pot après l'animation (idéalement quelques goodies).

### **Notes**

Quelques exemples de jeux :

- Mario kart (jeu de course)
- Nintendo Land (party games, mini-jeux)
- Super Smash Bros (jeu de combat)
- Mario Tennis Ultra Smash (jeu de sport)
- Wii party U (party games, mini-jeux)
- Just dance (jeu de rythme)

