

L'heure du conte numérique

Description du projet

Avec l'heure du conte numérique, les enfants découvrent une histoire sous une autre forme avec la ressource « Storyplay'r ».

Objectif : Faire un parallèle entre le livre physique et le livre numérique. Développer l'imaginaire des enfants.

Durée : entre 1h30 et 2h

Date éventuelle : entre octobre et novembre

Jauge : 20 enfants maximum

Public visé : enfants à partir de 7 ans

Personnes mobilisées : 1 ou 2 bibliothécaires

Matériel fourni par la BDSL : 1 tablette (avec l'application "Storyplay'r préinstallée)

Matériel à fournir par la bibliothèque organisatrice : Prévoir un vidéoprojecteur et éventuellement un écran. Un ordinateur ou des tablettes supplémentaires peuvent être utiles mais sont facultatifs

Déroulé type

La tablette est reliée au vidéoprojecteur et la projection se fait sur un écran ou un mur blanc. Les enfants s'installent face à l'écran. L'animateur est le seul à manipuler la tablette. Une fois l'histoire lancée, les enfants sont invités à lire à haute voix le texte qui apparaît. En cas de séquences animées dans lesquelles le texte est déroulé rapidement, l'animateur reprend la narration et lit le texte pour les enfants. Idem dans le cadre de passage animé sans texte, l'animateur peut faire le lien en décrivant les scènes ou en posant des questions aux enfants.

Ensuite les enfants sont divisés en groupes et chaque groupe imagine sa propre version puis l'enregistre. Les enfants viendront ensuite proposer leur propre version de l'histoire devant leurs camarades.

Notes :

<https://www.storyplayr.com/aide/le-partage-de-narrations>

